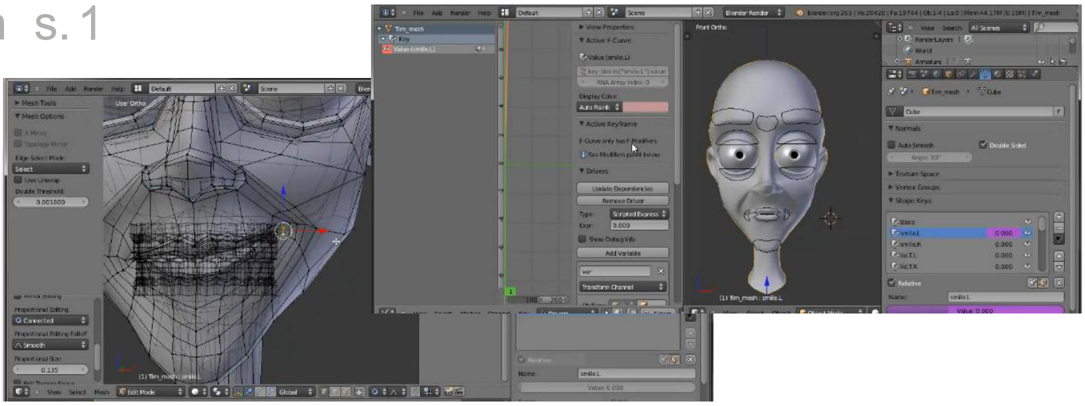
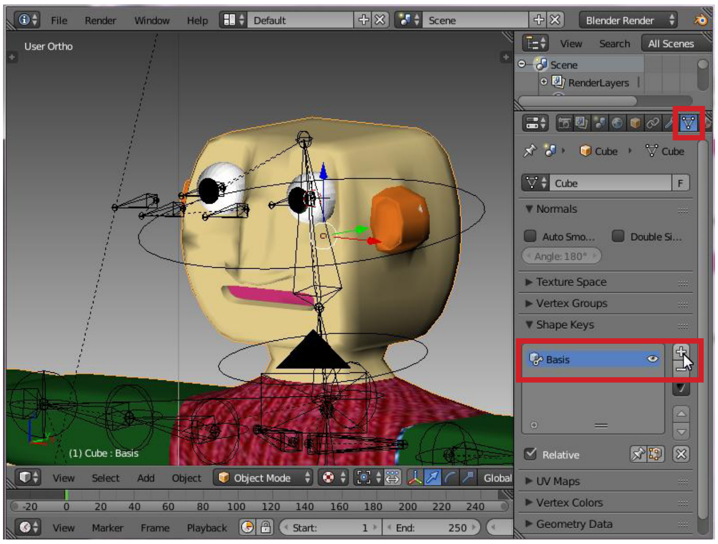
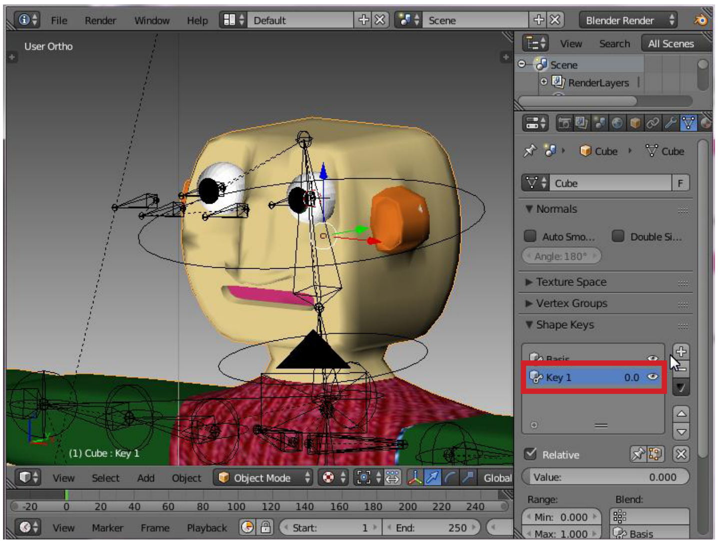
Blendo 8 munnen s. 1

På Youtube.com finns David Wards Tim. I del 15 och 16 lär man sig animera munnen och andra delar av huvudet med hjälp av Shape Keys.

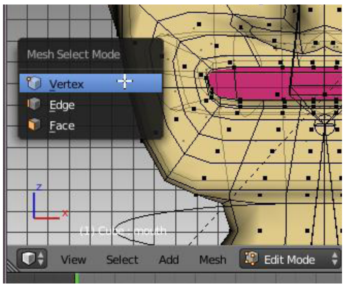




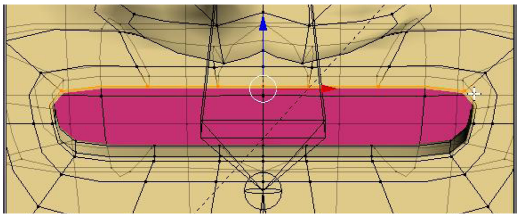
Markera kroppen på Blendo och på Data Objects fliken skapa en ny Shape Key. Den döps automatiskt till Basis.



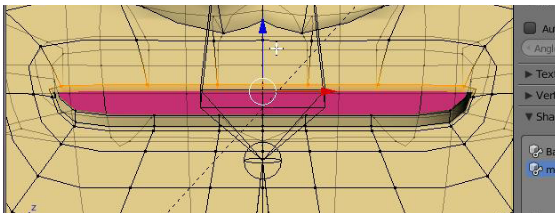
Klicka för att skapa en ny Shape Key. Den döps till Key 1. Du kan döpa om den till t.ex. mouth.



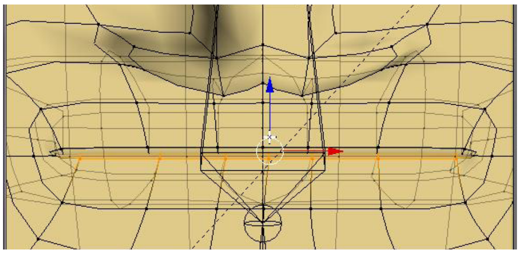
Gå in i Edit Mode och CTRL+TAB för att välja Vertex

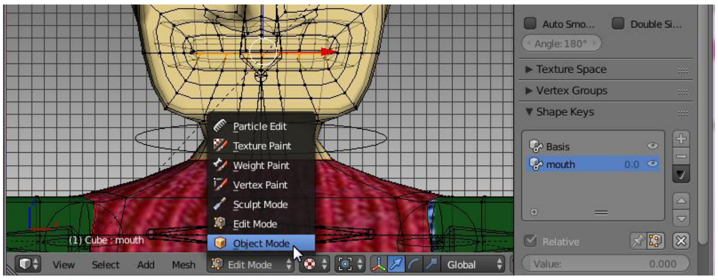


Och det går att t.ex. med B välja vertexen i överläppen genom att dra upp en rektangel kring dem och sen flytta vertexen neråt.

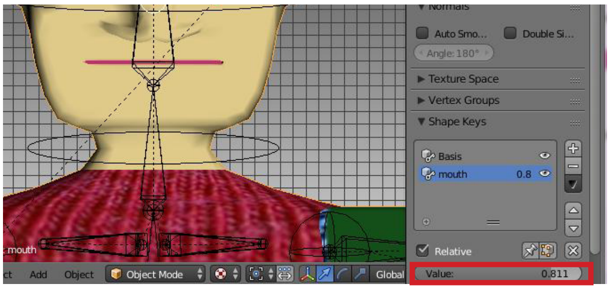


Välj sen vertexen i underläppen genom att med B få en rektangel att välja dem med och sen flytta dem uppåt för att stänga munnen.



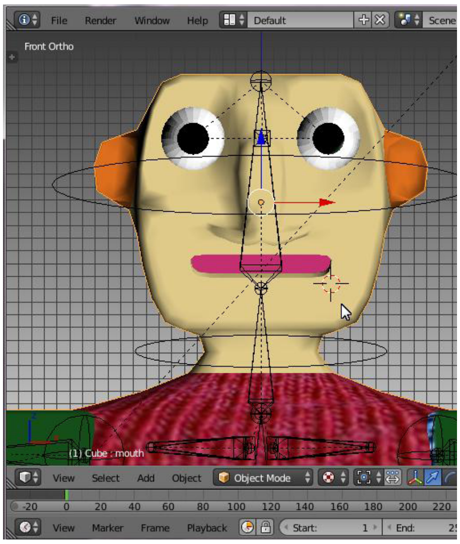


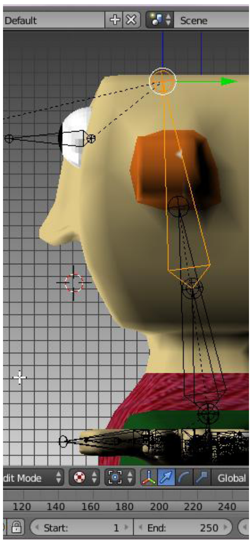
När munnen är stängd gå tillbaka till Object Mode



och det går att öppna och stänga munnen genom att ändra värdet för Value.

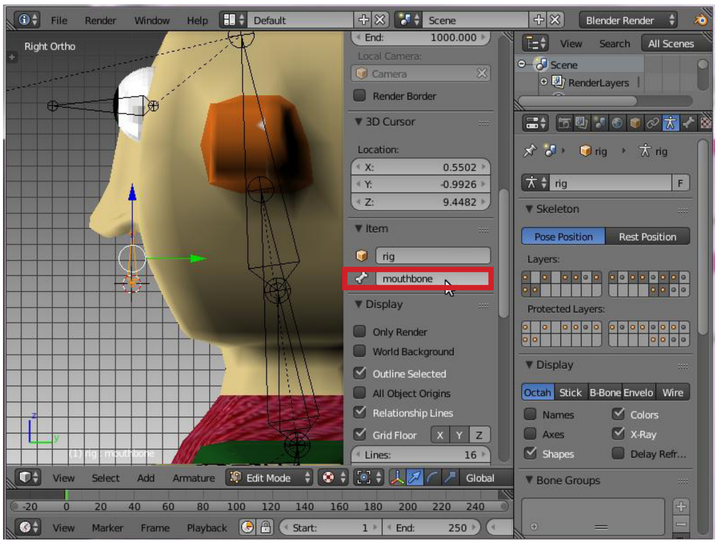
Blendo 8 munnen s. 2



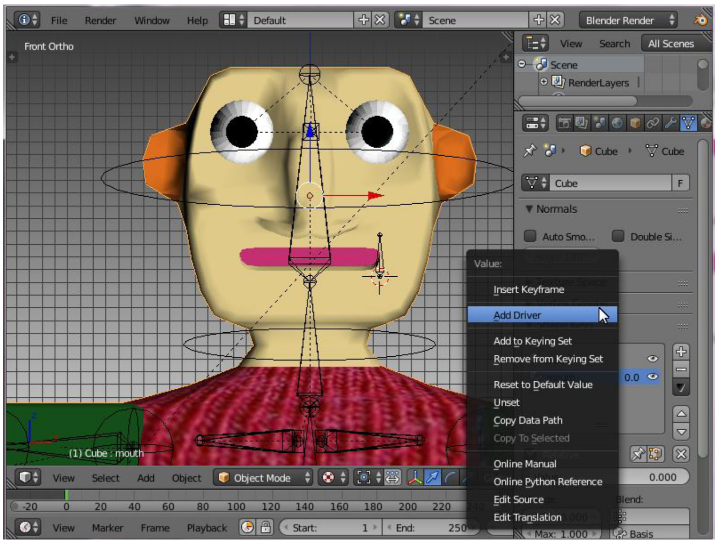


I Object Mode vänster-klicka någonstans bredvid munnen för att placera ut 3D-cursorn.

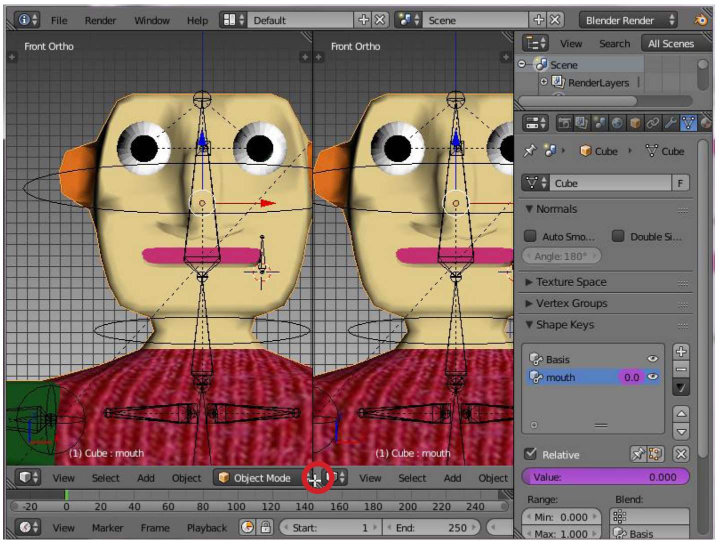
Markera skelettet och välj Edit Mode. Vänsterklicka någonstans lite framför munnen.



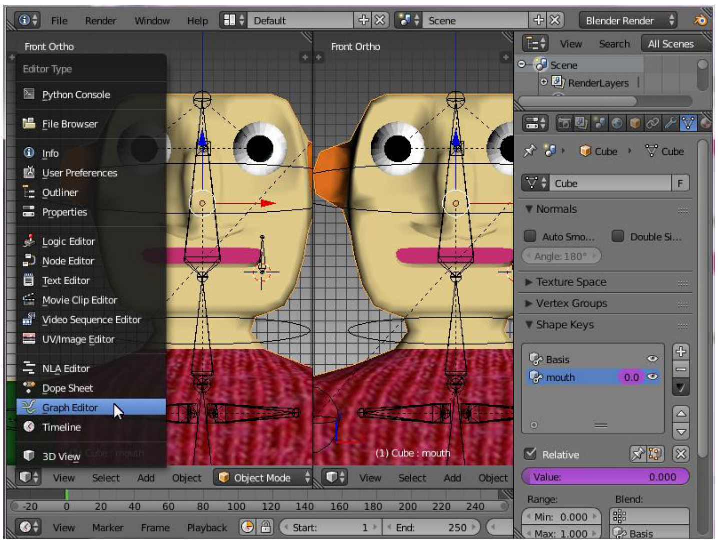
SHIFT+A
och ett ben placeras med början i 3D-cursorn.
Markera hela benet och döp det till t.ex. mouthbone



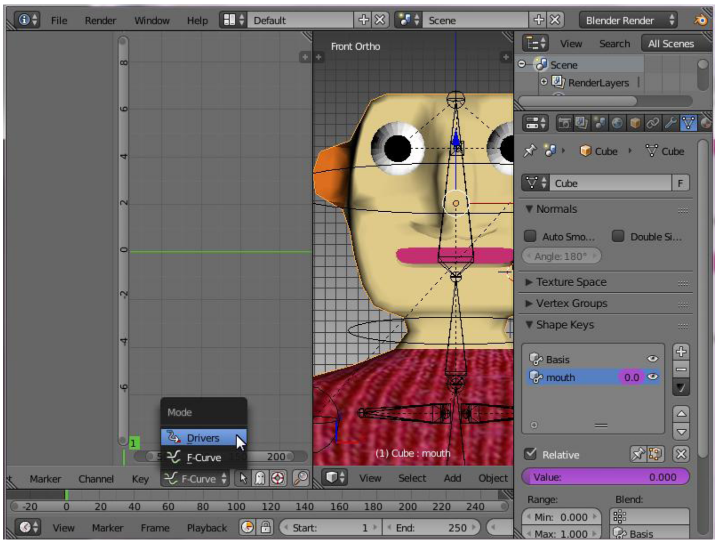
Högerklicka Value-knappen och välj Add Driver



Dra i den lilla triangeln nere i 3D-fönstrets vänstra hörn och ett nytt fönster uppstår.

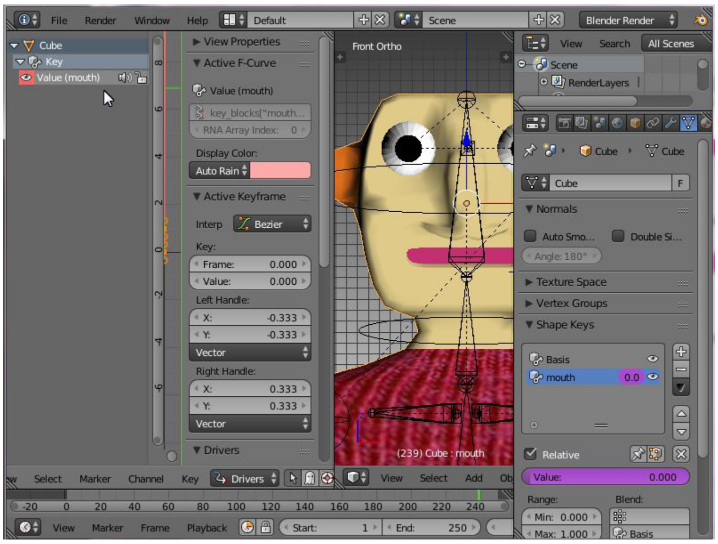


Välj att öppna Graph Editor.

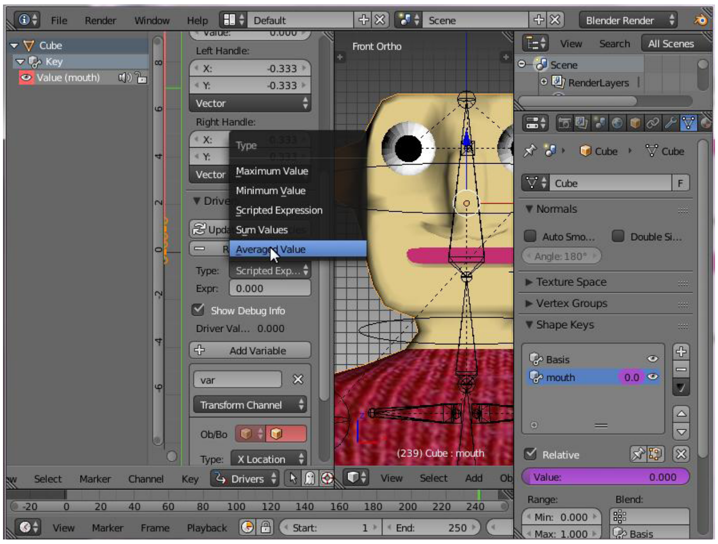


I Graph Editorn välj Drivers.

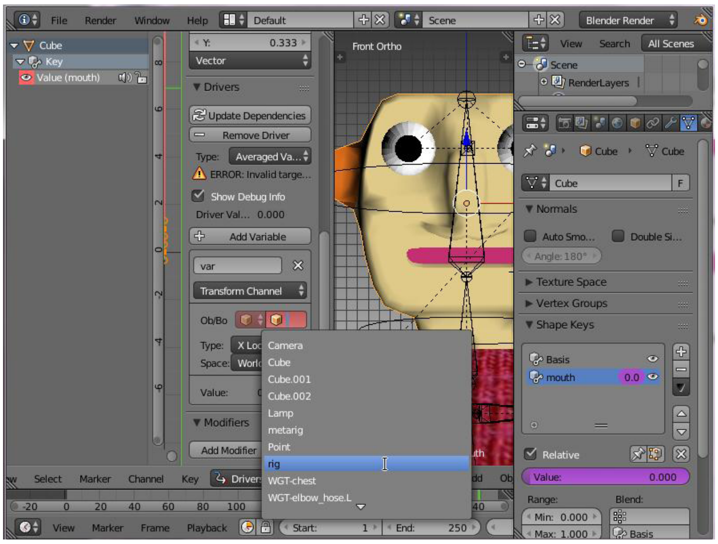
Blendo 8 munnen s. 3



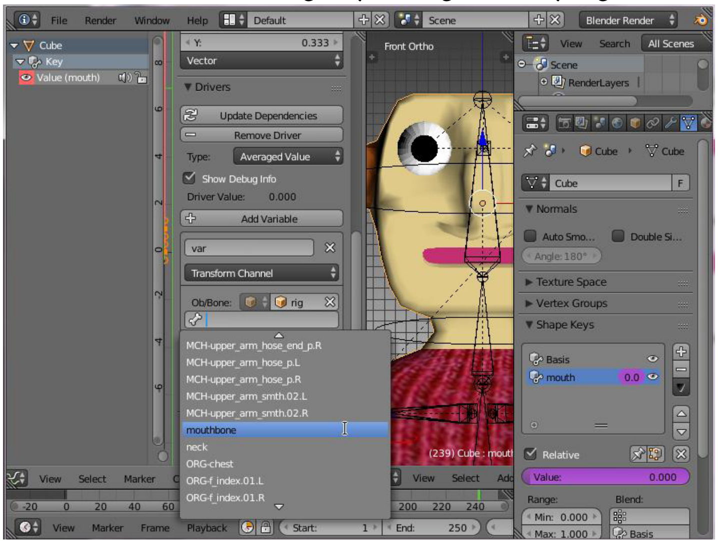
I Graph Editor fönstret ta fram dess Properties meny genom att trycka på N-tangenten.



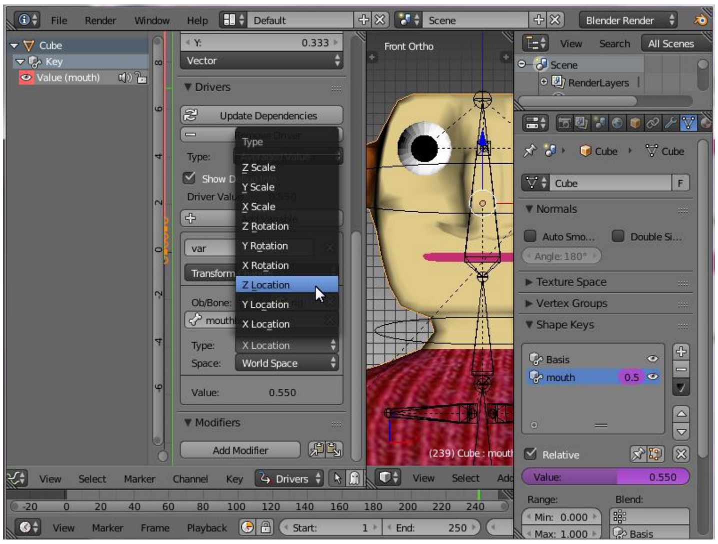
Välj att byta ut Scripted Expression mot Averaged Value. Du får en varningsskylt - inget att bry sig om.



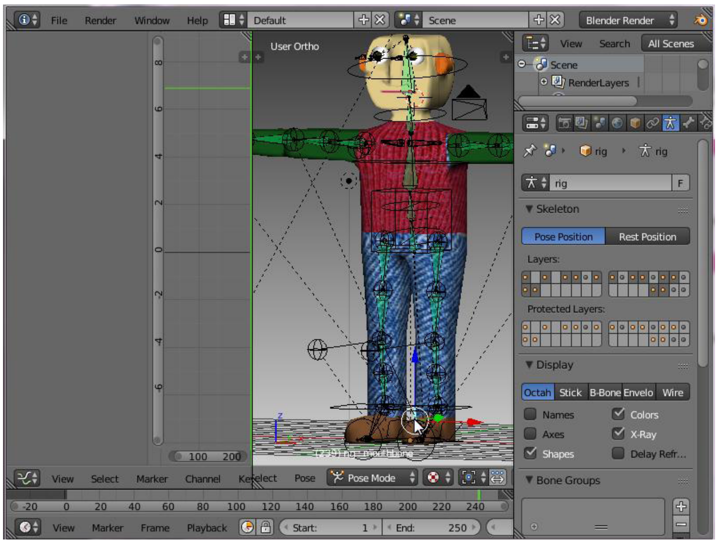
Leta reda på rig.



Och sen på mouthbone.

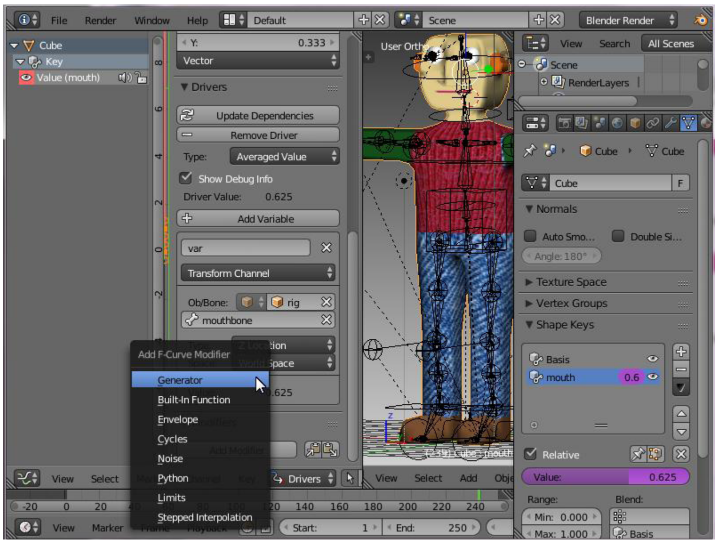


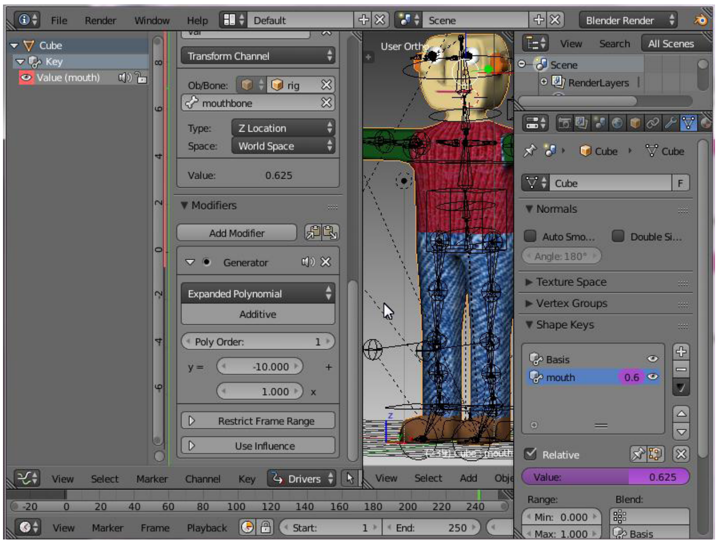
Välj Type: Z location



Det går nu att i Pose Mode dra i mouthbone för att upptäcka att man behöver dra mouthbone ända ner till fötterna för att munnen ska röra på sig.

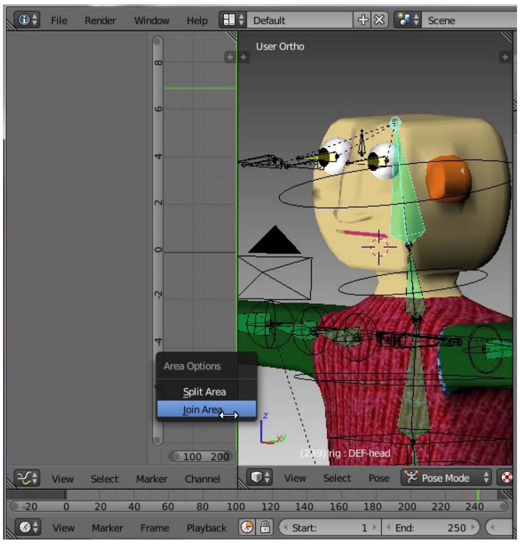
Blendo 8 munnen s. 4

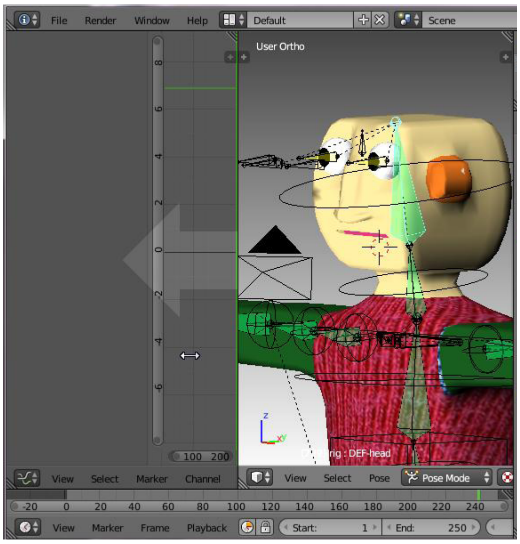




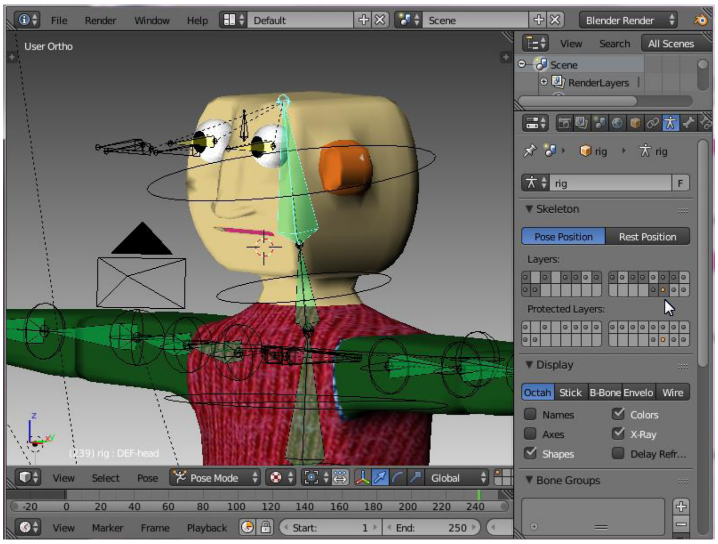
Klicka Add Modifier och välj Generator.

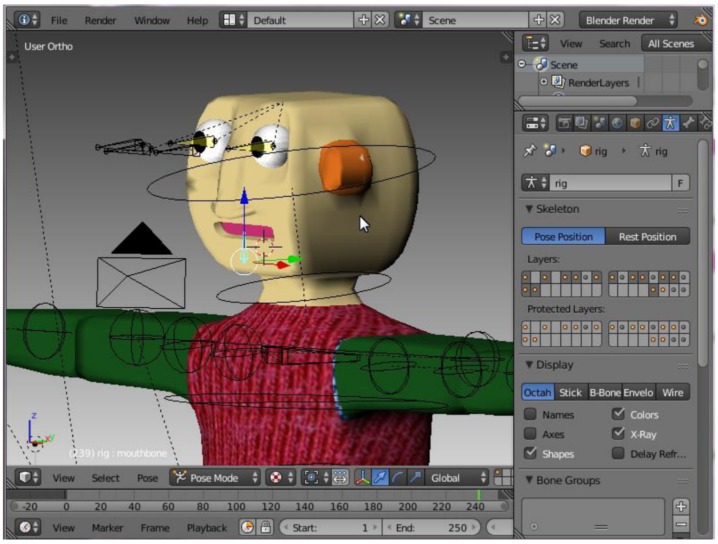
Fyll i y = -10





Placera muspekaren mellan de bägge fönstren och högerklicka för att välja Join Area och stäng Graph Editorn.





Nu kan man kan man röra på munnen genom att flytta på mouthbone uppåt och neråt i höjd med munnen.